

Die Teufelskerle vom Harnisch

Irgendwo im Nirgendwo, im Wald von Christelried liegt das Wirtshaus „Zum Harnisch“.

Dort treffen sich die unterschiedlichsten Gestalten, jeder mit seinen eigenen Aufträgen und Zielen, auf ihrem Weg von hier nach dort und so manche mysteriösen Antriebe haben sich im „Harnisch“ schon ereignet...



Adalbertus, der Wirt zumindest der einen Hälfte vom Wirtshaus „Zum Harnisch“ hat es geschafft, Vogt von Christelried zu werden. Schon bald darauf meldete sich allerdings der königliche Hof, der neue Vogt solle wohl auch umgehend mit den seltsamen Antrieben in Christelried ein für alle mal Schluss zu machen.

Just, als sich ein Beauftragter des Königs von Bayern angekündigt hat um die Fortschritte von Adalbertus zu begutachten und um dem Hof Bericht zu erstatten, ziehen auch schon wieder die Wolken der Dunkelheit herauf und Seltsames regt sich, die Gerüchte wispern von einem grauenhaften Monster in den Wäldern, oder ist es gar wieder eine der unheilvollen Hexenschwestern, die Menschen zu Bäumen erstarren lassen können soll

Adalbertus hat sich voller Tatendrang entschlossen, sechs tollkühne Kerle zu suchen, die weder Tod noch Teufel fürchten um den Kampf um Christelried aufzunehmen. Jeder kann sich bewerben, um in diese Spezialeinheit aufgenommen zu werden. Es dürften aber einige Prüfungen zu bestehen sein, denn Adalbertus will die Besten für diese Aufgabe finden, die für jedes erdenkliche Unwill gerüstet sein sollen.



Zugleich muss aber Adalbertus aus dem bisherigen Durcheinander aber auch seine Vogtei neu aufbauen und hofft, dass sich auch für die hier notwendigen Ämter zahlreiche qualifizierte und geeignete Bewerber um die offenen Stellen wie Wachen, Gelehrte, Beamte etc. bewerben. Es wird auch der oberste Magier vor Ort gesucht.

Tja, da bleibt dem Herrn Vogt nur noch wenig Zeit und der „Harnisch“ hat wieder mal keinen Wirt mehr...

Spielort ist das Pfadfinderhaus Christelried bei Kitzingen.

Aufbau am Donnerstag, den 03.05.2012 ab ca. 13:00 Uhr.
Gespielt wird durchgehend von Freitag (04.05.2012) morgen bis Samstag
spätnachts,

Abbau und Abreise am Sonntag, den 06.05. 2012.

Unterbringung im mittelalterlichen (!) Zelt, oder im Wirtshaus, dem „Harnisch“.
Wer kein adäquates Zelt/Schlafmöglichkeit hat, soll uns das im Vorfeld mitteilen.

Selbstverpflegung mit Kochmöglichkeiten (eine große Feuerstelle), Getränke werden selbst
mitgebracht und im patentierten Verfahren über die Wirtschaft ausgeschrieben.

Ambientegerechte Sanitäreanlagen (klassische Plumpsklos, aber auch Dixies für die nicht
ganz so hartgesottenen - wenn sich mindestens 50 Teilnehmer anmelden), und kaltes, klares
Wasser zum Selbsthochpumpen.

Im Juni war der Platz für Heuschnupfenallergiker schon mal die Hölle. wir gehen zwar davon
aus, daß Anfang Mai hier auch noch keine Gefahr besteht, aber trotzdem seid gewarnt...

Wir behalten uns vor, Spieler oder Charaktere, die unserer Meinung nach nicht auf die
Veranstaltung passen, abzulehnen und Spielern Rollen zuzuweisen.

Beitrag 50,- € pro Person - 60,00 € für Spätzahler ab 01.03.2012
Konto 30 68 676, BLZ: 770 694 61, Vereinigte Raiffeisenbanken.

Bitte meldet Euch **rechtzeitig** und **verbindlich** an, und falls es dann doch nicht klappen
sollte, auch **explizit wieder ab**. (wir verlinken die Plots so ziemlich aller Charaktere
untereinander, d.h. fällt ein Spieler aus, müssen wir rechtzeitig das Szenario umgestalten, das
ist essentiell für unser Spielkonzept.

Und das gibt es dafür:

Bei uns gibt es ein stimmiges Szenario mit passenden Charakteren und ineinander verzahnten
Geschichten. Ihr dürft Vorschläge unterbreiten was ihr spielen wollt, wir behalten uns aber
vor Eurem Charakter eine Rolle, oder den konkreten Umstand seiner Anwesenheit
zuzuweisen.

Wir bieten (und fordern) einen hohen qualitativen Standard an Kostümen (bevorzugt im
spätmittelalterlichen Stil), Ausrüstung und Ambiente. Es gibt viele goodies und handouts.
Jeder Charakter erhält einen Plot oder eine Aufgabe. Es gibt kein hinderliches Regelsystem.
Wir spielen weitgehend ohne NSCs, jeder Spieler stellt eine relevante Figur im Szenario dar.

Wir möchten auf unseren Veranstaltungen intensives, engagiertes und kreatives Rollenspiel,
nur im guten Kostüm rumhocken ist zu wenig. Es wird ein Con mit Fokus auf Intrigen,
Machtgerangel, Geheim-Missionen, verborgenen Ritualen, und dem Lösen persönlicher
Aufgaben in einer sehr mittelalterlichen Fantasy-Welt mit wenig, aber dafür schöner Magie.

Anmeldung über anmeldungH5@die-alten-weisen.de

